

## Anleitung zur Nutzung der Liga:

Herzlich willkommen zur Nutzung unserer Liga! Hier ist eine umfassende Anleitung, um dich anzumelden, ein Team zu erstellen, an unseren Wettbewerben teilzunehmen und die Ergebnisse einzutragen:

### 1. Account anlegen und Activision ID eintragen:

Besuche unsere Website und klicke auf die Registerkarte "Anmelden" oder "Registrieren", um einen Account anzulegen.

Fülle das Registrierungsformular aus und bestätige deine E-Mail-Adresse.

Logge dich in deinen neuen Account ein und gehe zu deinem Profil.

Trage deine Activision ID ein. Diese wird benötigt, um dich in den Wettbewerben zu identifizieren und Matches zu spielen.

### 2. Ein Team erstellen oder alleine in 1vs1 Ligen eintragen:

Nachdem du deine Activision ID eingetragen hast, kannst du ein Team erstellen oder dich alleine in die 1vs1 Ligen eintragen.

Um ein Team zu erstellen, gehe zu deinem Profil und wähle die Option "Team erstellen". Gib deinem Team einen Namen und lade Freunde ein, sich dem Team anzuschließen.

Falls du dich lieber alleine in die 1vs1 Ligen eintragen möchtest, wähle die entsprechende Option auf der Website und folge den Anweisungen.

### 3. Teammitglieder einladen und Herausforderungen annehmen:

Wenn du ein Team erstellt hast, lade Teammitglieder ein, indem du auf "Account" -> "Liga Account" gehst.

Hier kannst du neue Teams erstellen oder Einladungen und Herausforderungen sehen.

Akzeptiere Herausforderungen von anderen Teams und vereinbare Matches, um dich in spannenden Wettbewerben zu messen.

### 4. Challenge anfragen und akzeptieren:

Nachdem du dich in der Liga eingetragen hast, kannst du neben den Teams in der Tabelle ein Symbol sehen, um eine Challenge anzufragen.

Der Ligaleiter oder der Herausgeforderte kann die Challenge-Anfrage entweder in seinem Liga-Account sehen oder indem er auf den Reiter "Liga" -> "Challenges" geht.

Sobald die Challenge-Anfrage angezeigt wird, kann sie akzeptiert werden, um das Match zu planen und durchzuführen.

### 5. Verwendung des Map Generators:

Nachdem die Challenge akzeptiert wurde, sollte je nach Liga der Map Generator verwendet werden.

Der Map Generator wird nur einmal gestartet, und von diesem Vorgang sollte ein Screenshot gemacht werden.

Dieser Vorgang kann entweder mit dem Gegnerteam per Livestream oder in Absprache durchgeführt werden.

In der Regel sollte das schlechtere Team in der Liga den Map Generator benutzen, um Chancengleichheit zu gewährleisten.

#### 6. Vereinbarung des Spielmodus:

Bevor das Match beginnt, muss mit dem Gegner abgestimmt werden, ob ein Best of One, Best of Two oder Best of Three gespielt wird.

Diese Entscheidung kann je nach Liga und den Vorlieben der Teams variieren.

Stelle sicher, dass beide Teams mit dem gewählten Spielmodus einverstanden sind, bevor das Match startet, um Missverständnisse zu vermeiden.

#### 7. Ergebnisse eintragen und Beweise sammeln:

Nach dem Match muss das Ergebnis auf "Liga" -> "Result Dashboard" eingetragen werden.

Es wird empfohlen, Beweise wie Screenshots oder Videobeweise zu sammeln und aufzubewahren, um eventuelle Unstimmigkeiten zu klären.

Das waren die Schritte, um deine Teilnahme an der Liga optimal zu gestalten. Wenn du weitere Fragen hast oder Hilfe benötigst, zögere nicht, uns zu kontaktieren. Viel Erfolg und spannende Matches!